



## BEACHTORNOOI

**We willen graag een sportieve, gezellige dag organiseren om ons beachseizoen af te sluiten!**  
**We hopen zoveel mogelijk spelers (en ouders) van ons beachprogramma te mogen verwelkomen op deze dag!**

### PRAKTISCHE INFOMATIE:

**Wanneer:** zondag 14 augustus 2022  
JU14, JU16, JU18/JU20: 14u – 20u

maandag 15 augustus 2022  
U12 en MU14: 8.30u – 14.30u  
MU16 en MU18/U20: 14u – 20u

**Waar:** Beachvelden Beerse  
Rerum Novarumlaan 34  
2340 Beerse

**Wie:** U12 (°2012 - °2011)  
U14 (°2010 - °2009)  
U16 (°2008 - °2007)  
U18/U20 (°2006 - °2005 - °2004 - °2003)

**Inschrijven:** Je schrijft in als duo!

Leden van het Pro Volley-beachteam kunnen inschrijven vanaf nu! Zij mogen inschrijven met een speler die geen deel uitmaakt van het Pro Volley-beachteam.

Duo's die geen deel uit maken van het Pro Volley-beachteam kunnen inschrijven vanaf vrijdag 1 juli 2022.

Inschrijvingslink: <https://forms.gle/ETor2yKu8uBVmaJuZ>

**Kostprijs:** Je betaalt per speler.

Pro Volley-lid: € 10  
Niet Pro Volley-lid: € 15

Rekeningnummer: BE60 9733 9128 2270

Vermelding: Beachtornooi 2022 + naam speler 1 + naam speler 2

Er kan enkel een terugbetaling worden voorzien wanneer het toernooi door omstandigheden wordt geannuleerd door Pro Volley.

Spelers die moeten annuleren omwille van een blessure, ontvangen ook een terugbetaling, mits het voorleggen van een medisch attest.

<b>Dagplanning:</b>	zondag	
	14u	aanmelden JU14, JU16, JU18/JU20 + opwarmingsmoment
	14.30u	start toernooi JU14, JU16, JU18/JU20
	19.45u	prijsuitreiking JU14, JU16, JU18/JU20
	maandag	
	8.30u	aanmelden U12 + MU14 + opwarmingsmoment
	9u	start toernooi U12 + MU14
	14.15u	prijsuitreiking U12 + MU14
	14u	aanmelden MU16 + MU18/MU20 + opwarmingsmoment
	14.30u	start toernooi MU16 + MU18/MU20
	19.45u	prijsuitreiking MU16 + MU18/MU20

**Ballen:** Ballen worden voorzien door de organisatie. Per duo wordt er 1 bal voorzien. Bij het aanmelden kan je je bal afhalen in ruil voor een identiteitskaart.

**Catering:** Er wordt een drank –en eetstandje (smos + croque) voorzien zodat we er een gezellige dag van kunnen maken.

### **VERLOOP VAN HET TORNOOI:**

Kom je tijdig aanmelden bij het onthaal!  
Per reeks kunnen er slechts 10 teams inschrijven.

Het toernooi start stipt om 9u / 14.30u.

In de eerste fase worden de 10 teams ingedeeld in 2 poules.  
Er wordt gespeeld tegen elk team van jouw poule. Deze wedstrijden worden gespeeld op tijd.  
We spelen 10 minuten per wedstrijd.

Puntentelling voor de rangschikking:

+ 3 punten	gewonnen
+ 2 punten	gelijkspel
+ 1 punt	verloren

Na de poulewedstrijden wordt er een eerste rangschikking opgemaakt op basis van:

- het aantal punten in de rangschikking
- het aantal gewonnen wedstrijden
- het aantal gemaakte punten over alle poulewedstrijden

Op basis van deze eerste rangschikking worden er opnieuw 2 poules van 5 gemaakt. Eén poule met de 5 hoogst geklasseerde teams en één poule met de 5 laagst geklasseerde teams.

Zij spelen de finaleronde in de vorm van King Of The Court. (meer info later)

### **SPELREGELS:**

#### **Inschrijvingen:**

U12 (°2012 - °2011)

U14 (°2010 - °2009)

U16 (°2008 - °2007)

U18/U20 (°2006 - °2005 - °2004 - °2003)

Je schrijft in als duo binnen de juiste categorie.

Een partner die jonger is, mag ook deelnemen aan een bepaalde categorie. Bv: iemand van °2007 mag, indien gewenst, inschrijven in de categorie U18/U20.

Bij de U12 spelen we gemengd. In de andere categorieën is er een apart toernooi voorzien voor jongens (zondag) en meisjes (maandag).

#### **Praktisch:**

Grootte van het terrein: 16 x 8m

Nethoogte: 2m voor U12 en U14  
2.24m voor U16 en U18

Bal: Er wordt gespeeld met een officiële beachbal van het merk Mikasa.

## **Poulefase:**

- Voor de wedstrijd: Beide teams en het scheidsrechtersduo zorgen dat ze tijdig op het juiste veld klaar staan.  
Het scheidsrechterduo voorziet het volgende:
- een wedstrijdbal
  - een scorebord
  - wedstrijdbriefje + pen
- Het team dat als eerste vermeldt staat op het wedstrijdbriefje, mag als eerste beginnen met de opslag.
- Tijdens de wedstrijd: In elke poule worden er 4 wedstrijden gespeeld van 10 minuten. Tijdens deze 10 minuten is er geen Time Out voorzien en wordt er niet gewisseld van kant. Enkel omwille van medische redenen kan jouw wedstrijd (tijdelijk) stilgelegd worden. Ook bij mindere weersomstandigheden wordt er verder gespeeld. Enkel de organisatie kan beslissen om de wedstrijden stil te leggen.
- Na de wedstrijd: Beide spelers bedanken de scheidsrechters en de tegenstander. De kapitein tekent het wedstrijdbriefje om het resultaat te bevestigen. Vervolgens brengt de scheidsrechter het wedstrijdbriefje onmiddellijk binnen op het secretariaat. Alle teams maken zich, indien nodig, klaar voor de volgende wedstrijd.

## King Of The Court:

Wat is King Of The Court: In de finalewedstrijden spelen 5 teams in 3 rondes voor de titel van 'King Of The Court'.  
De 1<sup>ste</sup> ronde duurt 15 minuten. Het team met het minst aantal punten is uitgeschakeld.  
De 2<sup>de</sup> ronde duurt ook 15 minuten. Het team met het minst aantal punten is uitgeschakeld.  
Tijdens de finaleronde blijven er nog 3 teams over die spelen voor de titel. Het team dat hier als eerste 15 punten behaalt, is de winnaar! (max. 15 minuten)



Voor de wedstrijd: De 5 teams zorgen ervoor dat ze tijdig op het juiste veld klaar staan. Elk team voorziet een wedstrijdbal.  
De organisatie fungeert als scheidsrechter en voorziet het volgende:  
- scoreborden  
- speelkaarten

De speelvolgorde wordt bepaald door speelkaarten. Elk team mag 1 kaart trekken.  
De aas mag als eerste starten.  
De heer start op plaats 2. De dame op plaats 3. De boer op plaats 4 en tot slot het nummer 10 op plaats 5.

Tijdens de wedstrijd: **Basisregels van King Of The Court:**  
King Of The Court wordt gestart met 5 teams op 1 terrein. Twee teams zullen in het veld staan. De anderen wachten op hun beurt buiten het veld.  
Er is een koningskant en een uitdagerskant.  
Elke rally begint met een opslag van het team aan de kant van de uitdagers. Elk team is vrij om te kiezen welke speler zal opslaan.

### Wees de koning!

Blijf zolang mogelijk aan de kant van de koning om punten te verdienen.

### **Versla de koning!**

Alleen aan de kant van de koning verdien je punten.

Als het team aan de andere kant (niet kingside) de rally wint, ontvangen ze geen punt, maar gaan ze naar de kant van de koning.

Het team dat de rally verliest, moet het veld verlaten.

Na de wedstrijd:

Als er een situatie is waarbij 2 teams aan het einde van een ronde met hetzelfde aantal punten eindigen, dan wint het team dat als laatste aan de kingside stond.

Alle teams bedanken de scheidsrechter en tegenstanders.

## **Beachvolleybalregels die gehanteerd worden tijdens het Pro Volley-tornooi:**

- Een team heeft recht op 3 balcontacten.
- Bij U12 mag het 1<sup>ste</sup> of het 2<sup>de</sup> balcontact worden gevangen (kort vangcontact). Dit is een keuze van het team, maar is geen verplichting. Het 3<sup>de</sup> contact is verplicht een volleybalcontact.  
Bij U14, U16 en U18/U20 wordt er gespeeld met max. 3 volleybalcontacten.
- Het 3<sup>de</sup> contact is verplicht een hard contact.
- Het 'blok' telt mee als 1 balcontact. Dit betekent dat er na een blokactie nog maar 2 contacten overblijven. De speler die de blokactie heeft uitgevoerd, mag in beachvolleybal ook het 2<sup>de</sup> balcontact spelen. Dit is verschillend aan de zaalregels.
- We zijn minder streng wat betreft het spelen van de bovenhandse pas. Al doende leert men!
  
- Bij de U12 mag men opslaan vanaf 6m. Dit wordt aangegeven met potjes langs de zijlijn. In de andere reeksen wordt er opgeslagen vanaf de eindlijn.
- Opslagvolgorde is identiek aan de standaard zaalregels tijdens de poulefase:
  - Indien de opslaggevende ploeg de spelfase wint, geeft de speler die de vorige opslag gaf, opnieuw de opslag. Meer dan 3x na elkaar opslaan is dus toegelaten.
  - Indien de ploeg die de opslag ontvangt de spelfase wint, krijgt zij het recht om op te slaan. De speler die de laatste keer niet opslag, moet nu opslaan.Tijdens de finaleronde (King Of The Court) mag het team zelf bepalen wie er opslaat.
  
- De bal mag het net raken, zowel bij de opslag als tijdens de rally. Wanneer een speler het net per ongeluk raakt tijdens een blokactie, is dit geen fout. Uiteraard mag dit geen hinder voor het spel vormen. Dit geldt enkel tijdens een blokactie. Op alle andere fases tijdens het spel mag het net niet geraakt worden door de speler.
  
- Het punt wordt opnieuw gespeeld wanneer men hinder heeft ondervonden van bv. een bal van een andere wedstrijd.

## **Gedrag van spelers en supporters:**

We verwachten van alle spelers en supporters sportief gedrag en fairplay, zowel naar de tegenpartij toe, de scheidsrechter, de organisatie en andere aanwezigen!

## Contactgegevens & sociale media:



[info@pro-volley.be](mailto:info@pro-volley.be)



0499 277 377



[www.pro-volley.be](http://www.pro-volley.be)



[www.facebook.com/ProVolleyBelgium](https://www.facebook.com/ProVolleyBelgium)



[instagram.com/provolley.be](https://www.instagram.com/provolley.be)



Indien er nog vragen of onduidelijkheden zijn, laat gerust horen!

Sportieve groeten

Jolien Schuermans & het beachteam